



SPORT DELLE FRECCETTE

REGOLAMENTO

1. La freccetta non dovrà superare la lunghezza totale di 30,5 centimetri né pesare più di 50 grammi. Ogni freccetta sarà composta di una punta ad ago metallica fissata ad un corpo. Sulla parte posteriore del corpo sarà collegato uno stelo (o coda), dotato di alette, il quale potrà essere composto da varie parti (per esempio un'aletta, una protezione per l'aletta, un anellino di sicurezza, uno stelo).
2. Tutte le freccette devono essere lanciate deliberatamente, una alla volta, da e per mezzo della mano. Tutte le freccette devono essere lanciate con la punta rivolta verso il bersaglio. Se non è così, il lancio sarà dichiarato 'nullo' e non conteggerà punti per quel Leg, Set o Partita.
3. Un tiro è composto da un massimo di 'tre' freccette.
4. Se un Giocatore, durante il suo turno di tiro, tocca con le mani o altra parte del corpo una freccetta già nel bersaglio, quel tiro sarà considerato concluso.
5. Qualsiasi freccetta che rimbalzi o cada dal bersaglio non potrà essere rilanciata.
6. Qualsiasi freccetta che cada dal bersaglio prima che il tiro sia completato e le freccette recuperate non sarà conteggiata.
7. Una freccetta conteggerà punti solamente se la punta rimane conficcata o tocca la superficie del bersaglio all'interno dell'anello esterno del doppio fino al completamento del tiro e finché il punteggio non venga annunciato e registrato sulla tabella segnapunti.
8. Il punteggio della freccetta viene conteggiato sul lato del filo di settore del bersaglio dal quale la punta della freccetta penetra o tocca la superficie del bersaglio.
9. Il bersaglio sarà fissato in modo che l'altezza verticale dal suolo, allo stesso livello della pedana, di una linea orizzontale passante per il centro del bersaglio, misuri 1,73 metri.
10. La distanza in diagonale dal centro del bersaglio alla faccia posteriore della barra, a livello del pavimento, deve essere di 2,93 metri.
11. Durante il tiro il Giocatore non potrà calpestare nessuna parte della barra, né potrà lanciare alcuna freccetta se i suoi piedi non siano dietro la linea di tiro, anche se non toccano terra.
12. Tutti i partecipanti ai tornei seguiranno le Regole di Gioco stabilite dagli Organizzatori.
13. Tutti i giocatori gareggeranno sotto la supervisione e la direzione degli Organizzatori
14. Qualsiasi giocatore che non segua una qualsiasi delle Regole di Gioco durante il torneo potrà essere squalificato dal torneo stesso.

15. L'ordine di gioco in ogni Partita è determinato da un tiro più vicino al centro. L'ordine di tiro al centro sarà stabilito da un sorteggio o dal lancio di una moneta.
16. Ogni Giocatore ha diritto a '6' freccette di prova (o riscaldamento) sul bersaglio assegnato per la gara prima di una Partita.
17. Durante il torneo tutti i giocatori giocheranno sotto la direzione e il controllo di Organizzatori.
18. Nell'area di gioco sono ammessi soltanto l'Arbitro, gli eventuali Chiamapunti e Registrapunti, gli eventuali operatori e i giocatori designati.
19. L'avversario/gli avversari di un Giocatore dovrà stare almeno 60 centimetri alle spalle del Giocatore, mentre egli sta tirando.
20. Un giocatore in pedana ha diritto di consultare l'Arbitro per quanto riguarda il punteggio ottenuto o rimanente in qualsiasi momento durante il proprio turno di gioco.
21. Durante la partita, i giocatori dovranno comportarsi in maniera corretta e rispettosa verso gli altri giocatori; non daranno fastidio in alcun modo agli avversari, non faranno uso di linguaggio offensivo, non faranno versi o gesti offensivi né si comporteranno in maniera antisportiva.